

Envoi d'un master BD par ASPERA sur notre serveur dédié aux contenus BD

Première connexion :

A la première connexion sur notre serveur, si vous n'avez pas encore ASPERA d'installé sur votre ordinateur, il faut aller télécharger le logiciel « **Aspera Connect** » à cette adresse :

<http://downloads.asperasoft.com/downloads>

Vous trouverez une interface simple d'échange de dossiers/fichiers.

Format d'envoi des fichiers pour votre master BD :

- Le format pour l'envoi d'un master BD est le **BDCMF v0,9** ou supérieur
- Dans notre serveur ASPERA, créer un seul dossier par projet, ne pas créer de sous dossier.
- Un contrôle « Checksum » est obligatoire pour le contrôle bit à bit des fichiers réceptionnés

Envoi d'une image BDCMF sur notre système ASPERA :

- Créer un répertoire dans notre interface en le nommant par le nom du projet de manière précise
 - Exemple : **BD_Editeur_Titre_Version**
Ne pas utiliser de caractères accentués
 - Contenu du répertoire :
Ne pas utiliser de caractères accentués
 - Image BDCMF du produit
 - Fichier .txt avec des informations permettant l'identification précise du produit
 - Studio de mastering :
 - Contact du dépositaire de l'image BDCMF :
 - Client Editeur :
 - Titre du produit :
 - Version du produit :
 - Fichier « md5 checksum »*
- Envoyer un mail de mise à disposition de l'image BDCMF sur notre serveur à votre contact usine ou à défaut à cette adresse : aspera@kdq.fr
- Une fois validée, l'image BDCMF sera effacée du serveur ASPERA pour être copié sur notre serveur de mastering.

* **Fichier « md5 checksum »** : Fichier qui doit contenir l'information md5 checksum de chaque fichier présent dans le dossier.

Ce fichier peut être du type :

* « **md5sum.list** » ou

* « **checksum.txt** »